



# วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรมศรีสงคราม มหาวิทยาลัยนครพนม

## สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

### การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย โปรแกรม Adobe Flash Csm

#### เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียน

**บทคัดย่อ** โครงการ การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย โปรแกรม Adobe Flash Csm เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียน มีจุดมุ่งหมายเพื่อจัดทำสื่อการเรียนการสอนสำหรับเด็กในวัยอนุบาล-ประถมศึกษาตอนต้น เพื่อเป็นการดึงดูดความน่าสนใจในการเรียนให้มากขึ้น และเสริมสร้างพัฒนาการทางด้านสมองให้แก่เด็ก ทำให้เด็กมีความกระตือรือร้นที่จะเรียนรู้เกี่ยวกับเรื่องของอาเซียน และยังทำให้เด็กมีความสุขสนุกสนานในการเรียน

#### ที่มาและความสำคัญ

ด้วยในปี พ.ศ. ๒๕๕๘ ประเทศไทยจะต้องเปิดประเทศเข้าสู่ “ประชาคมอาเซียน” ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นของความสัมพันธ์อันใกล้ชิดของประชากร ๖๐๐ ล้านคน ทั้งในด้านเศรษฐกิจ การเมือง และสังคม ในอนาคต ประชาชนของอาเซียนจะต้องมีปฏิสัมพันธ์กันมากขึ้น เราจึงจำเป็นต้องรู้จักคำทักทายของเพื่อนบ้านอาเซียนด้วยกันกับเด็กก็เช่นกันควรมีการปลูกฝังให้รู้จักคำทักทายในอาเซียนเพื่อเป็นเสริมสร้างพัฒนาการด้านการเรียนรู้ของเด็กให้เพิ่มมากขึ้น และยังการเตรียมความพร้อมเข้าสู่ประชาคมอาเซียน

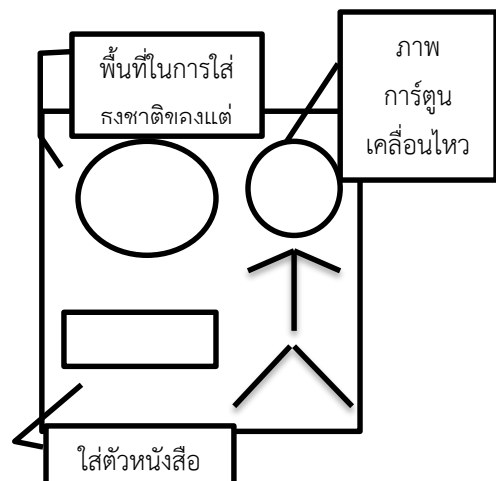
แต่การเรียนการสอนของเด็กในปัจจุบันก็ยังมีเรียนเฉพาะในหนังสือเรียนหรือบนกระดานจึงทำให้เด็กไม่ค่อยสนใจในการเรียน ไม่มีความกระตือรือร้นในการมากที่ควร เวลาคุณครูสอนก็จะชอบยกมือเล่นกันโดยไม่สนใจคุณครู ทำให้การเรียนเป็นไปด้วยความยากลำบากและวุ่นวาย เด็กเรียนไม่รู้เรื่องและก็ไม่อยากเรียนในที่สุด

ดังนั้นผู้จัดทำเล็งเห็นความสำคัญว่า การเรียนการสอนในปัจจุบันนี้ควรมีความโดดเด่นและน่าสนใจมากกว่านี้ จึงได้ทำการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดยโปรแกรม Adobe Flash Csm เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียนนี้ขึ้น เพื่อใช้ในการเรียนการสอนในระดับชั้นอนุบาลจนถึงชั้นประถมศึกษาตอนต้น จึงจะทำให้เด็กๆหันมาสนใจและอยากเรียนรู้

เกี่ยวกับภาษาในอาเซียนมากขึ้น มีความสุขและสนุกสนานกับการเรียนมากกว่าเดิม

#### วัตถุประสงค์ของโครงการ

๑. เพื่อได้เรียนรู้การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย โปรแกรม Adobe Flash Csm
๒. เพื่อเสริมสร้างพัฒนาการของเด็ก
๓. เพื่อปลูกฝังให้เด็กมีความกระตือรือร้นในการเข้าสู่ประชาคมอาเซียน
๔. เพื่อให้การเรียนของเด็กมีความน่าสนใจ สนุกสนานมากขึ้น
- โครงร่างของภาพแรก



## ขั้นตอนการดำเนินงาน

๑ คิดหัวข้อโครงการเพื่อนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

๒ ศึกษาและค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้อง เรื่องที่สนใจ คือเรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียน และศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมจากเว็บไซต์ต่างๆ และจัดเก็บข้อมูลเพื่อจัดทำเนื้อหาต่อไป

๓ ศึกษาการสร้างการ์ตูนเคลื่อนไหวโดยโปรแกรม Adobe Flash CS๓ จากเอกสาร และจากเว็บไซต์ต่างๆ ที่เสนอเทคนิค และวิธีการสร้าง

๔ จัดทำโครงร่างโครงการ การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษา

๕ จัดทำโครงการการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดยโปรแกรม Adobe Flash CS๓ เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียน โดยสร้างบทเรียนที่สนใจตามแบบโครงร่างที่เสนอ

๖ นำเสนอความก้าวหน้าให้อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการได้ตรวจสอบ ซึ่งอาจารย์ที่ปรึกษาจะให้ออกเสนอแนะต่างๆ เพื่อให้จัดทำเนื้อหาและการนำเสนอที่น่าสนใจ ทั้งนี้เมื่อได้รับคำแนะนำก็จะนำมาปรับปรุงแก้ไขให้เป็นที่สนใจยิ่งขึ้น

๗ จัดทำเอกสารรายงานโครงการบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

๘ ประเมินผลงานโดยให้อาจารย์ที่ปรึกษาประเมินผลงานและให้เพื่อนผู้สนใจร่วมประเมิน

## ผลการดำเนินโครงการ

การจัดทำโครงการ การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย Adobe Flash CS๓ เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียนได้ผลการดำเนินโครงการ คือ



รูป แสดงคำทักทาย

## ๕. สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

๑ สรุปผลการทำโครงการ การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ จากการจัดทำโครงการ การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดย โปรแกรม Adobe Flash CS๓ เรื่อง คำทักทายในภาษาอาเซียนนี้ ได้รับประโยชน์หลายอย่าง ได้รู้จักการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS๓ รู้จักการใช้โปรแกรม Adobe Flash CS๓ เพิ่มขึ้น เด็กก็มีความสนใจในเรื่องของคำทักทายในภาษาอาเซียน มีพัฒนาการที่ดีสามารถพูดคำทักทายในภาษาอาเซียนได้ และมีความสุขในการเรียนรู้

๒ ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนาต่อ

๑) ควรมีการเพิ่มเนื้อหาที่มีความหลากหลายให้มากกว่านี้ เช่น

- เมืองหลวงของแต่ละประเทศ
- ดอกไม้ประจำชาติ
- สถานที่สำคัญของแต่ละประเทศ

๒) ควรมีความยาวมากกว่านี้

## คณะผู้จัดทำ

นางสาววชิรนนท์ ปุ่ม, นายวัชรพงษ์ ศิริวงศ์,  
นางสาววิไลวรรณ ไตรยราชและนายอรรถพล ทองวิทยา