



บทคัดย่อ การผลิตสื่ออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS ๕ นี้เป็นสื่อการสอนเกี่ยวกับพหุชนะไทย ก-ฮ ที่จัดทำขึ้นโดยนักศึกษาระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นสูงปีที่ ๒ (ปวส.๒) สาขาบริหารธุรกิจ(คอมพิวเตอร์ธุรกิจ) ซึ่งเป็นสื่อที่ใช้ในการเรียนการสอนคือพหุชนะ ก-ฮ เพื่อให้ในการเรียนการสอนของอาจารย์และนักเรียนเกิดการใช้สื่อในการเรียนการสอน ทำให้การเรียนของนักเรียนมีความน่าสนใจในการเรียนมากขึ้น เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ ด้านความคิด การมองเห็น และการได้ยินเสียง ด้วยภาพการ์ตูนเคลื่อนไหว ประกอบเสียง

ที่มาและความสำคัญ

การเรียนการสอนในปัจจุบัน มุ่งเน้นให้ผู้เรียนคิดเป็น และแก้ปัญหาเป็น การเรียนการสอนโดยการบรรยายเพียงอย่างเดียวนั้นคงไม่เพียงพอ จำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้เรียนจะได้เรียนรู้จากการใช้สื่อใหม่ๆ หรือสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง โดยผู้สอนเป็นผู้ให้คำปรึกษาแนะนำ เพื่อเป้าหมายให้ผู้เรียนเป็นคนเก่ง คนดีและมีความสุขในการศึกษาสื่อการสอนจึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งสำหรับการเรียนการสอนในปัจจุบัน เพื่อนำมาเป็นสิ่งเร้าให้เด็กได้มีประสบการณ์สัมผัสให้มีการรับรู้ได้ดีขึ้น นำไปสู่การเรียนรู้ มีเจตคติและทักษะที่ดีต่อการศึกษา

แต่การเรียนการสอนทุกวันนี้ยังขาดสิ่งที่น่าสนใจ ที่จะเป็นสิ่งดึงดูดใจเด็กอยากที่จะเรียนในสิ่งที่อาจารย์จะสอน เพราะการสอนของอาจารย์ก็มีแต่การเขียนลงในกระดานดำ ก็เลยทำให้เด็กไม่อยากที่จะเรียนและไม่สนใจในการเรียนจึงทำให้การเรียนการสอนเกิดความตึงเครียดและเด็กก็จะเบื่อในวิชาที่เรียนและไม่อยากเรียนอีกต่อไป

จากปัญหาที่เกิดขึ้นผู้จัดทำจึงเล็งเห็นว่าปัญหาที่เกิดขึ้นสามารถแก้ไขได้โดยการที่นำสื่อการเรียนการสอน

การสอนที่นำภาพการ์ตูนมาประกอบกับพหุชนะ ก-ฮ และก็ยังมีส่วนประกอบและก็มีการตัดต่อเพื่อทำเป็นวิดีโอในการสอน

วัตถุประสงค์ของการทำโครงการ

๑. เพื่อเรียนรู้ถึงการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS ๕
๒. เพื่อเป็นสื่อในการพัฒนาเด็กในการเรียนรู้ทักษะด้านความคิด การมองเห็น และการได้ยิน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

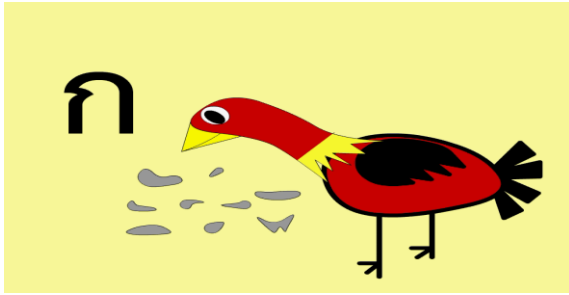
๑. เรียนรู้ถึงการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์สำหรับเด็กด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS ๕
๒. สื่ออิเล็กทรอนิกส์พหุชนะไทย ก-ฮ

วิธีการดำเนินงาน

๑. นำเสนอหัวข้อโครงการต่ออาจารย์ที่ปรึกษา
๒. เก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลการเรียนของนักเรียน
๓. นำข้อมูลที่ได้ออกมาวิเคราะห์และจัดหาเครื่องมือที่เหมาะสมกับการจัดทำสื่อการเรียนการสอน
๔. เริ่มลงมือทำโดยใช้โปรแกรม Adobe Flash CS ๕
๕. จัดทำเอกสารประกอบสื่อการเรียนการสอน
๖. สรุปผลและนำเสนอโครงการ

ผลการดำเนินโครงการ

ตัวอย่าง หน้าต่างของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS ๕



แสดงพยัญชนะไทย ก ประกอบภาพเคลื่อนไหว
จนถึงพยัญชนะตัวสุดท้าย



แสดงพยัญชนะไทย ฮ ประกอบภาพเคลื่อนไหว

สรุปผลการดำเนินงาน

๕.๑ สรุปโครงการ

โดยสรุปโครงการทางผู้จัดทำถือว่าได้ประสบความสำเร็จตามที่คาดหวังไว้เป็นอย่างดี ทั้งในเรื่องของวัตถุประสงค์ ขอบเขตของโครงการ ผลที่คาดว่าจะได้รับ เป็นไปตามที่ตั้งวางไว้และส่วนการดำเนินงานตามแผนที่วางไว้นั้นมีการคาดเคลื่อนไปในส่วนที่ค้นคว้าข้อมูล และทางผู้จัดทำเชื่อว่าการผลิตสื่ออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS ๕ นี้จะเป็นประโยชน์ต่อเด็กและอาจารย์ผู้สอนเป็นอย่างมากในการจัดการเรียนการสอนแบบใหม่

ผู้จัดทำ

นายธนวัฒน์ เสนพงศ์

นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ปีที่ ๒